



Traducido al español por Chaos Gate Team.

Nuestro parche también traduce el contenido +18 disponible gratuitamente en la misma página de Steam de la novela. Recomendamos que esté instalado antes de aplicar el parche.

Enlace para comprar el juego y parche +18.



[A Summer's End - Hong Kong 1986 en Steam](#)

La novela funciona con un sistema de puntos de afecto; con cada decisión agregas o restas puntos de afecto con la co-protagonista. Estos no influyen en el desarrollo de la historia, sólo en el desbloqueo de escenas y acceso a uno de los dos finales disponibles en el juego, que se alcanza satisfaciendo un requerimiento mínimo de puntos de afecto. Esta guía sirve para ver todo el contenido de la novela, pues algunas CG y material extra sólo aparecen al cumplir ciertos requerimientos de afecto y decisiones concretas.

Siempre puedes jugar sin la guía, pero esto muy probablemente te haga perderte escenas / CG's extras y debas regresar después de terminar la historia sólo para ver estos detalles. Esto puede llegar a ser tedioso; en lo personal recomiendo jugarlo con esta guía.

-Waldo (Tester CGT)

1° Elección: Está bien pero... / Si pagas.	11° Elección: Cualquiera.
2° Elección: Gatos.	12° Elección: Cualquiera.
3° Elección: Visitaré tu tienda.	13° Elección: ...
4° Elección: Quería echar un vistazo a tu tienda.	14° Elección: Alimentar a la gata.
5° Elección: Prefiero leer un libro.	15° Elección: No es una falta de respeto. / No lo sé.
6° Elección: No me decido.	16° Elección: Pensé que tenías más o menos mi edad.
7° Elección: Tequila Sunrise.	17° Elección: Primer final, guarda en esta decisión. Voy a ordenar el número 1.
8° Elección: ¿Puedes contarme más? No sé mucho al respecto.	Cuando completes ese final carga la partida de la última elección y ahora escoge:
9° Elección: Tu sonrisa sigue siendo la misma.	Disculpa, recordé algo importante que tengo que hacer.
10° Elección: Sam... Sí.	18° Elección: Supongo. / Siempre podemos hacer mas memorias.