

# Steins;Gate

## 比翼恋理のダーリン

Traducido por Chaos Gate Team

Bienvenidos a la guía de rutas para S;G Darling.

Este proyecto fue posible solo gracias a las personas que respondieron a la convocatoria de traducción y corrección hace tanto tiempo. Sin ellos este proyecto no habría sido posible.

**Gracias a todos ustedes.**

Este parche solo funciona con la versión de Steam.

Clic aquí para comprar:



El juego presenta algunos problemas conocidos en los correos que no pudieron ser solucionados por limitaciones técnicas.

- Los correos presentan defectos en la fuente como espacios antes de 'じ'.

- Palabras cortadas en los saltos de línea.

Estos últimos fueron corregidos exhaustivamente.

Sin embargo, si encuentras alguno, puedes notificarnos al siguiente correo:

[contacto@chaosgate.team](mailto:contacto@chaosgate.team).

Por inconvenientes con la fuente del juego algunas letras pueden parecer más separadas de lo normal.

Existen 6 rutas a las que podrás acceder el día 7 de agosto dentro del juego.

Para entrar a cada ruta se debe **enviar, ignorar o directamente no enviar** un D-Mail en la oportunidad correspondiente. Aquí mostramos cada una y el orden que recomendamos.

Para facilitar el acceso a las rutas localiza y guarda el momento justo antes de empezar a enviar los correos. Este momento puede ser identificado por el dialogo de Kurisu "Está listo". De esta forma podrás acceder a 5 de las rutas de forma sencilla.

Recomendamos el siguiente orden:

**Kurisu, Lukako, Moeka, Faris, Suzuha, Mayuri**

La ruta de **Mayuri** requiere tareas específicas. (Siguiente página)



Ruta de Moeka:  
Envía el D-Mail lo antes posible.



Ruta de Faris: Envía el D-Mail después de ignorar a kurisu 1 vez.



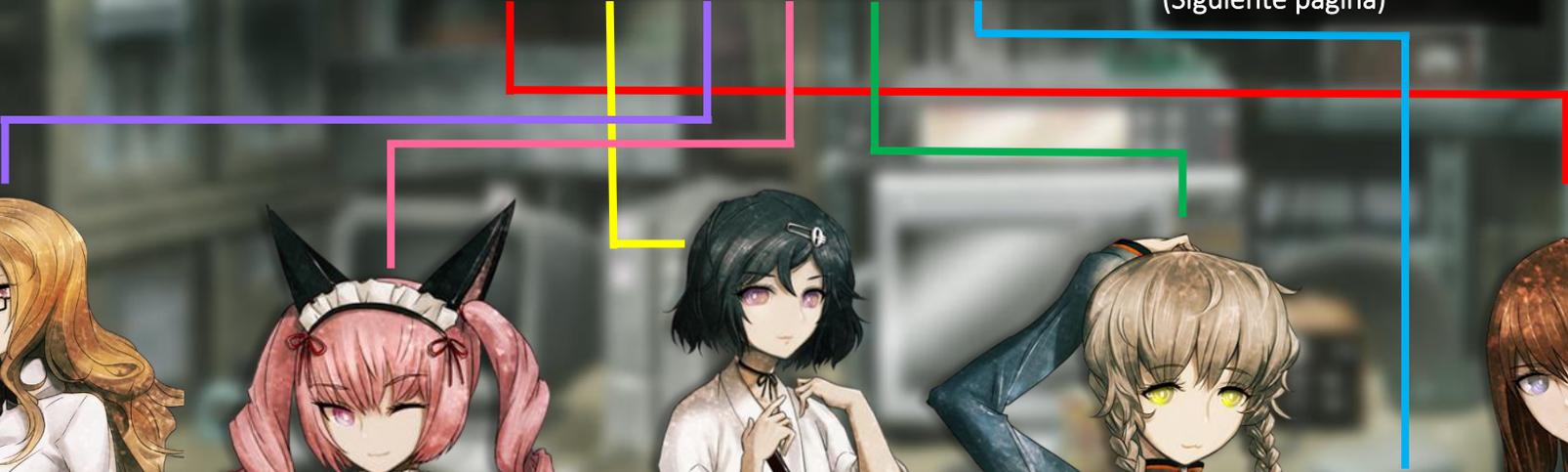
Ruta de Lukako: Envía el D-Mail después de ignorar a kurisu 2 veces.



Ruta de Suzuha:  
Envía el D-Mail después de ignorar a kurisu 3 veces.



Ruta de Kurisu:  
No envíes el D-Mail.



## PRIMER CORREO DE MAYURI

Responde al correo de Mayuri de las 14:10 con la primera opción.  
(Frente a Suzuha y Nae)

Responde al correo de Mayuri de las 14:42 con la segunda opción.  
(Frente a Suzuha y Nae)

Responde al correo de Mayuri de las 15:08.  
(Frente a Lukako)

Lee el correo de Mayuri de las 15:29.  
(Frente a Lukako)

Responde al correo de Mayuri de las 21:39 con la segunda opción.  
(En el laboratorio)

Responde al correo de Mayuri de las 21:48.  
(Kurusu mirando la PC)

Abre el **archivo adjunto** en el correo de Mayuri recibido a las 22:13, este correo es largo y menciona algo sobre un lugar. Si no es así, te equivocaste en algún punto.

Si hiciste todo correctamente ahora ve al **día del D-Mail** y envíalo después de ignorar a Kurisu 3 veces. Si te equivocaste en algún punto, entrarás a la ruta de **Suzuha**.

Al entrar a la ruta crea una **nueva ranura de guardado de respaldo**. Esta la utilizarás como acceso rápido a la ruta de **Mayuri** cuando te dispongas a leer todos los correos.

Para acceder a la ruta de **Mayuri** debes iniciar una **nueva partida** y seguir los siguientes pasos. Todos los correos suceden el **6 de agosto**.

No respondas a ningún otro correo además de los de Mayuri.

Si omites los diálogos puedes **perder la oportunidad de responder** a los correos de **Mayuri**. Cuidado y asegúrate de no saltarte alguno de los correos.



Tú última tarea:

LEER TODOS LOS CORREOS

Algunas recomendaciones para leer todos los correos:

En el menú principal accede al apartado de **Extras – Lista de Correos**. Allí encontraras un listado de todos los correos de cada ruta con su **hora y fecha**. Localiza el más cercano al comienzo de la **ruta común** que contenga **variaciones de respuestas** que no hayas visto e inicia una nueva partida.

**Omite texto** y detente cuando recibas el primer **correo nuevo** que contenga variaciones de respuesta.

Para apoyarte, abre el **menú** (clic derecho) y selecciona **Lista Correo**. Este siempre se abrirá en el correo más reciente. Verifica allí la **hora y fecha** de mensaje y que respuesta ya has desbloqueado antes “1,2,3...”. Entonces **guarda** y responde para empezar a leer sus variaciones.

Una vez hayas respondido prosigue en la historia. Con cada correo nuevo que recibas verifica si tiene **variaciones** y responde con las respuestas que no hayas leído antes, sigue así durante toda la ruta.

Cuando alcances el final de la **ruta común** **carga** el primer mensaje y elije otra respuesta. Haz esto hasta que limpies toda una **rama de correo**. Cuando completes una **rama de correo** localiza otra y repite el proceso.

Una vez completes todas las ramas de correo que conozcas veras que aún tienes **correos bloqueados**. Para encontrarlos inicia una **nueva partida** y ahora **no respondas** a todos los correos que ya leíste por completo. Avanza en la historia sin dejar de revisar los correos que te llegan y cuando localices un correo hasta ahora bloqueado **guarda** y repite el proceso para leer todas las **ramas de correo** de la ruta.

Cuando completes el **100%** de correos de la **ruta común**, repite el proceso para cada una de las rutas. Estos serán mucho más rápidos de completar que la ruta común, solo necesitas de una **ranura de guardado** en el día del envío del D-Mail y otro al comienzo de la ruta de **Mayuri**.

Una vez leído todos los correos te saltarán los últimos **logros** del juego. En caso de que te falten algunos, asegúrate de haber leído todos los **TIPS**, haber explorado todo el **menú de extras** y si aún te faltan, consulta el apartado de **Logros de Steam**. Por lo general en este punto del juego ya deberías tenerlos todos.

**Cuando tengas todos los logros, inicia una nueva partida y revisa tus correos. Barrel Titor te ha dejado un último regalo.**

Elaborado por Waldo, revisor de calidad de CGT.

